

VisualPrefs_czech

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> VisualPrefs_czech		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 10, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	VisualPrefs_czech	1
1.1	Dokumentace programu VisualPrefs	1
1.2	Co je VisualPrefs?	1
1.3	Všechny funkce programu VisualPrefs	2
1.4	Omezení neregistrované verze	4
1.5	Požadavky programu VisualPrefs	5
1.6	Způsob instalace programu VisualPrefs	5
1.7	Použití programu VisualPrefs	6
1.8	Editor GUI	6
1.9	Úprava GUI jednotlivých obrazovek	7
1.10	Definování výchozího nastavení	8
1.11	Možnosti uložení obecné šablony	8
1.12	Režim per	9
1.13	Zamykání per	11
1.14	Změna ovládání cyklovacích tlačítek	11
1.15	Speciální úpravy	12
1.16	Globální volby	13
1.17	Důležité poznámky a užitečné rady	13
1.18	Už vím úplně všechno?	16
1.19	Chcete být registrovaným uživatelem?	16
1.20	Registrační formulář programu VisualPrefs	17
1.21	Překlady do jiných jazyků	18
1.22	Děkuji vám...	19
1.23	Další plány s VisualPrefs	20
1.24	Známé chyby a problémy programu VisualPrefs	20
1.25	Závěr	21
1.26	Historie vývoje programu VisualPrefs	22
1.27	Několik informací o autorovi programu VisualPrefs	26

Chapter 1

VisualPrefs_czech

1.1 Dokumentace programu VisualPrefs

VisualPrefs 1.4 (23.7.98) napsal Massimo Tantignone

Přeložili: Radim Demel <demel.radim@opf.slu.cz>

Ondřej Zima <ondra.zima@homolka.cz>

Kontroloval: Vít Āindlář <sindlarv@voskop.cz>

[Úvod](#)

[Požadavky](#)

[Instalace](#)

[Použití](#) **Nové!**

[Poznámky a rady](#) **Nové!**

[To je vše?](#)

[Registrace](#)

[Překlady](#)

[Poděkování](#)

[Další plány](#) **Nové!**

[Známé problémy](#)

[Závěr](#)

[Historie](#) **Nové!**

[Autor](#)

1.2 Co je VisualPrefs?

CO JE VISUALPREFS?

=====

VisualPrefs je program upravující systém tak, ůe lze velmi rozsáhle konfigurovat vzhled Amiga GUI. Chcete-li vědět, co vám můůe VisualPrefs poskytnout, podívejte se na obrázek přiloůený k tomuto archívu.

Pomocí pohodlného editoru GUI můžete změnit mnoho detailů, jako např.:

- rozdílné světlé/tmavé barvy pro hrany aktivních a neaktivních oken
- tloušťku všech čtyř okrajů okna (včetně systémových tlačítek)
- výšku titulní lišty oken/obrazovek bez ohledu na použitý font
- styl systémových tlačítek
- styl tlačítek titulní lišty objektů MUI/KingCON/ClassAct/DirOpus/Scalos
- přesný vzhled BOOPSI a 3D rámečků GadTools
- vzhled proporcionálních tlačítek GadTools
- umístění titulu okna (relativní: titulek centrován podle délky volného místa titulní lišty nebo absolutní: titulek centrován podle délky celé titulní lišty)
- barvu výplně a textu rámečku neaktivního okna
- volitelné chování při rozvinutí cyklických tlačítek GadTools

... a také další zajímavé věci. Mimochodem, VisualPrefs obsahuje všechny funkce (a mnohé další) mých předchozích programů Prop3D a CenterTitles. GUI lze nastavit jak samostatně pro každou obrazovku otevíranou programy, tak i obecně pro všechny.

Vím, že existují i jiné programy, které dělají některé z těchto věcí, ale žádný z nich nemá **všechny funkce** nabízené programem VisualPrefs.

Tento program je shareware, ale zatím ho můžete používat bez významných **omezení**. Registrační poplatek je navíc velmi malý (6 USD/10 DM při poslání klíče e-mailem, 8 USD/14 DM při poslání normální poštou).

Přečtěte si pečlivě celou dokumentaci. Jsou v ní uvedeny některé věci o programu VisualPrefs, které potřebujete před jeho používáním znát.

Vzhledem k mým studijním povinnostem nemohu nic slíbit ohledně dalšího vývoje VisualPrefs (kromě toho, že nějaký bude). Pravděpodobně bude postupovat velmi pomalu. ALE udělám vše, co bude v mých silách, abych odstranil všechny chyby, které případně najdete v současné verzi, a to tak rychle jak jen to bude možné.

1.3 Všechny funkce programu VisualPrefs

ÚPLNÝ SEZNAM VŠECH FUNKCÍ VISUALPREFS

=====

o 19 nových per pro přesnější rozčlenění GUI. Tato pera mohou být

zvolena nezávisle pro každou obrazovku, včetně obrazovky Workbench.

o Možnost definování rozdílných světlých/tmavých per pro rámečky aktivních

a neaktivních oken. Už nikdy více černobílé okraje! Nyní můžete mít okna

s plasticky vyhlížejícími okraji podobnými vzhledu X-Window (příklad: okraje

- okna s modrým pozadím a světle nebo tmavě modrým ohraničením).
 - o Možnost nastavení barvy výplně rámečku neaktivního okna. To spolu s předchozí funkcí umožňuje úplnou kontrolu nad vzhledem rámečků okna.
 - o Možnost nastavení barvy titulku neaktivního okna.
 - o Schopnost zachovat čtvercový poměr stran tlačítek na titulní liště obrazovky a okna. Nyní nemusíte mít (ani při použití velkého fontu) v titulní liště takové vysoká a úzká tlačítka.
 - o Schopnost zvětšit výšku titulní lišty obrazovky a okna bez změny fontu obrazovky.
 - o Možnost změnit šířku a výšku tlačítek okna i šípek posuvných lišt.
- To umožňuje upravovat tloušťku pravého a dolního okraje okna až do získání správného poměru stran i na obrazovkách se zobrazovacími módy s poměrem bodů 1:1. Okraje oken můžete rozšířit až na 32 bodů! (To je užitečné pro vysoká rozlišení jako např. 1600x1200...)
- o Možnost nastavit požadovanou tloušťku pro každý ze 4 okrajů okna i tehdy, neobsahují-li žádná systémová tlačítka.
- Nyní například můžete mít horní a dolní okraje oken široké 4 body (stejně jako levý a pravý okraj) místo obvyklých 2 bodů.
- o Čtyři (prozatím) odlišné styly systémových tlačítek: Standard (ale s plně měnitelnými rozměry obrázků), XEN (podobné SysIHack) a dva nové styly mezi nimiž je jeden, který neurčitě připomíná vzhled NeXTStep (nebo, pokud to OPRAVDU chcete, vzhled Windoze95 :)
 - o Možnost výběru "normálních" šoupátek, šoupátek s vmáčknutými rámečky, šoupátek s knoflíkem nebo obou (styl SysIHack). [Poznámka: knoflík lze použít pouze s proporcionálními BOOPSI tlačítky.]
 - o Možnost volně nastavovat vzhled rámečků tlačítek GadTools (obecněji řečeno všech BOOPSI rámečků). Jednoduché okraje, dvojité okraje, dvoubarevné okraje, zaoblené okraje, XEN okraje, s jakoukoli barvou pozadí, dokonce i rastrované. Dále ještě volitelný nový mód pro renderování "stisknutých" tlačítek, který je realističtější než prosté přečtení barev okrajů.
 - o Možnost upravit také vzhled tlačítek přidávaných do titulní lišty programy a rozhraní MUI, KingCON, ClassAct, ViNCed, DirOpus a Scalos.
 - o Kompatibilita s posuvnou lištou KingCON: navždy pominul problém s překrývajícími se šípkami posuvné lišty. To se týká také SCMSG, SE a CPR.
 - o Do VisualPrefs jsou zahrnuty všechny schopnosti (plus další) mého předchozího programu Prop3D. Proportionální tlačítka GadTools a šípky posuvných lišt můžete upravit ve všech ohledech!
 - o Nyní si můžete zvolit vzhled cyklických tlačítek GadTools.
 - o Cyklická tlačítka GadTools mají volitelné schopnosti rozvinutí.
 - o Textová tlačítka GadTools mohou mít vyplněné rámečky (místo pouhého ohraničení)
-

- o Tlačítka a cyklická tlačítka GadTools mohou mít v deaktivovaném stavu pěkný 3D vzhled.
 - o Titulky oken mohou být vycentrovány podle délky volného místa titulní lišty nebo podle délky celé titulní lišty, stejně jako pomocí programu CenterTitles :-)
 - o Možnost definování barvy používané k vykreslení symbolů obsažených v tlačítkách v rámečcích oken (kromě stylu XEN/SysIHack, jenž používá 3D obrázky).
 - o Možnost vyplnění "vmáčknutých" oblastí 3D obrázků stylu XEN požadovanou barvou.
 - o Možnost získání plně 3D vzhledu titulní lišty obrazovky přidáním 2 světlých stran.
 - o Pomocí editoru GUI a jeho funkce oblast náhledu můžete pohodlně upravovat nastavení GUI. Tato funkce se podobá funkci známé ze systémového editoru Palette.
 - o Možnost uložení obecného výchozího nastavení, ale také vlastního nastavení pro jednotlivé obrazovky. Příklad: nepodporují obrazovky programů Wordworth, PageStream a TypeSmith okraje oken s nestandardní tloušťkou? Úádný problém, musíte pouze změnit nastavení těchto obrazovek.
 - o Editor nastavení umožňuje upravovat věchna standardní systémová pera (pro pozadí, text, výplň...) obrazovky Workbench a uložit je způsobem, který je zcela kompatibilní s editorem Palette. Spolu s dalším programem (FullPalette), který můžete nalézt na Aminetu, se VisualPrefs vlastně stane úplnou náhradou zmíněného editoru Palette.
- U ostatních obrazovek je však možné upravovat pouze přidaná pera (aby se předešlo kolizím s nastavením GUI programů, jenž danou obrazovky otevřely).

Je pravděpodobné, že v budoucnu přidám schopnost načtení volitelných obrázků z disku pro tlačítka v rámečcích oken; jak brzy to bude záviset na tom, kolik lidí bude tuto možnost žádat a také na tom, kolik budu mít volného času - studium mne dost vytěňuje.

To ostatně platí i pro další nápady, které mi uživatelé pošlou.

1.4 Omezení neregistrované verze

OMEZENÍ NEREGISTROVANÉ VERZE

=====

V neregistrované verzi nejsou zakázány úádné funkce, ale jsou zde tato omezení:

- Můžete uložit či používat max. 10 (deset) nadefinovaných obrazovek;
- Uložíte-li více než 5 (pět) nadefinovaných obrazovek, zobrazí se po každém spuštění GUI editoru upomínací requester;

· Pouze 2 obrazovky najednou mohou používat globální šablonu.
 To je vše. Chcete-li si nadefinovat neomezené množství obrazovek, používat šablonu bez omezení a navíc se zbavit upomínacího requesteru, zauvažujte prosím o **registraci** ! :-)

1.5 Požadavky programu VisualPrefs

POŽADAVKY PROGRAMU VISUALPREFS:

=====

Amiga se systémem AmigaOS 3.0+.

Vše je doporučen zobrazovací mód s poměrem bodů 1:1 i rozlišení obrazovky o rozměrech 640×400 nebo vyšší.

Grafická karta je vhodná, ale není vyžadována.

1.6 Způsob instalace programu VisualPrefs

INSTALACE

=====

Instalace je velmi jednoduchá: použijte příložený instalační skript.

Chcete-li program nainstalovat ručně, postupujte podle těchto pokynů:

Nejdříve zkopírujte na harddisk následující soubory:

+-----+

| VisualPrefs Do jakéhokoli adresáře (např. do C:) |

| Prefs/GUI Do adresáře SYS:Prefs |

| Prefs/GUI.info Do adresáře SYS:Prefs |

| InstallFiles/select.gadget Do adresáře SYS:Classes/Gadgets |

+-----+

Lze také zkopírovat soubor "GUISample.pre" do adresáře SYS:Prefs/Presets, ale to není vyžadováno.

Nyní musíte přidat do Startup-sequence (tzn. nastací do User-startup),

HNED PŘED řádek s příkazem "C:IPrefs" tento řádek:

Run > NIL: <adresář>/VisualPrefs

Parametr <adresář> nahraďte názvem adresáře, v němž je umístěn program VisualPrefs.

Příklad:

+-----+

| ... |

| Run > NIL: C:VisualPrefs |

| C:IPrefs |

| ... |

+-----+

Nakonec odstraňte z User-startup nebo z adresáře WStartup programy "Prop3D" a "CenterTitles" (používáte-li je).

1.7 Použití programu VisualPrefs

POUŽITÍ

=====

Po instalaci VisualPrefs je nutné restartovat Amigu. Poté můžete začít používat editor GUI k úpravám vzhledu rozhraní.

Doporučuji vám nejprve si s editorem trochu "pohrát" a teprve poté si přečíst zbytek dokumentace.

Ovládání editoru je vlastně dost intuitivní, ale je zde několik záležitostí, jejichž vysvětlení bude srozumitelnější, budete-li již znát základní strukturu editoru.

Poznámka: termín "kreslicí pera" se týká per (barev) používaných pro různé části GUI, jako např. světlé nebo tmavé hrany, barvu textu, barvu pozadí, atd. Seznam kreslicích per naleznete na levé straně v okně editoru.

Editor GUI

Úprava GUI jednotlivých obrazovek

Definování výchozího nastavení

Režim per

Zamykání per

Změna ovládání cyklických tlačítek Nové!

Speciální úpravy

Globální volby Nové!

Omezení neregistrované verze

1.8 Editor GUI

Editor GUI

Pomocí editoru můžete nastavit mnoho položek GUI, např. kreslicí pera, styl tlačítek v rámech oken, šířku a výšku tlačítek a šířku oken a přesný vzhled rámečků tlačítek.

V pravé části okna editoru GUI je seznam s několika možnostmi nastavení základního vzhledu tlačítek a rámečků oken.

Nad ním se nachází náhled odrážející aktuální nastavení.

V levé horní části okna editoru je cyklické tlačítko umožňující procházet různými stranami nastavení pro konkrétní položky vzhledu a chování GUI.

Tyto strany také mohou mít podstrany...

Nad cyklickým tlačítkem je textové pole obsahující název aktuální obrazovky, za nímž je tlačítko ("<") umožňující přechod na **okno výběru obrazovky** .

Uvědomte si, že vliv různých možností v seznamu na pravé straně okna editoru závisí na zvolené paletě barev kreslících per obrazovky. Pokud zvolíte stejnou barvu pro více než jedno pero, některé možnosti se zdánlivě nijak neprojeví!

Cyklické tlačítko pod barvou paletou má zvláštní účel, který je vysvětlen v části " **Režim per** ".

1.9 Úprava GUI jednotlivých obrazovek

Úprava GUI jednotlivých obrazovek

Lze upravovat parametry jednotlivých obrazovek. Obrazovku můžete vybrat pomocí tlačítka "<" umístěným v levé horní části okna editoru. Poté 2x klikněte na název požadované obrazovky v seznamu.

Pokud obrazovku upravujete poprvé, musíte ji před úpravami samozřejmě nejdříve otevřít, jinak se její název nezobrazí v seznamu.

Při následujících úpravách již obrazovku otvírat nemusíte - editor si otevře vlastní klon upravované obrazovky.

Názvy obrazovek, které dosud nejsou uloženy v konfiguračním souboru, jsou v seznamu zobrazeny zvýrazněné.

Kliknutím na cyklické tlačítko ("Upravit"/"Ignorovat") v pravé dolní části okna můžete zabránit tomu, aby VisualPrefs upravoval vybrané obrazovky. Pokud vyberete položku "Ignorovat", zobrazí se název obrazovky "vmáčknutým" fontem a VisualPrefs nebude obrazovku vůbec upravovat.

VisualPrefs rozpoznává obrazovky porovnáním jejich veřejného názvu (nebo jejich titulku pokud nejsou veřejné) s názvem uloženým editorem GUI.

Tento název můžete změnit v textovém poli pod seznamem obrazovek. To se hodí zejména tehdy, chcete-li vytvořit masku pro větší skupinu obrazovek přidáním znaku #? na konec názvu obrazovky. Nejde však o pravé vytváření masek: znaky #? nefungují uvnitř názvu obrazovky, pouze na konci (a pouze tento dvojitý znak "#?").

Tlačítkem Smazat můžete odstranit definici obrazovky, ale pouze tehdy, pokud se editor GUI právě nenachází na odpovídající obrazovce. Také

nemůžete smazat definici obrazovky Workbench. Pokud se o to pokusíte, zobrazí se chybové hlášení. Pokud je obrazovka přeřazená ke smazané definici stále otevřená, zobrazí se její název v seznamu, ale opět zvýrazněným fontem označujícím, že definice obrazovky nebyla uložena do konfiguračního souboru.

Aby se nastavené úpravy projevily, musíte v hlavním okně editoru kliknout na tlačítko "Použít" nebo "Uložit".

Uvědomte si, že editor GUI si pamatuje nastavení všech "navštívených" obrazovek, takže tlačítko "Použít" nebo "Uložit" stačí použít pouze jednou: po provedení změn před uzavřením editoru GUI.

VisualPrefs se pokusí zavést a znovu otevřít obrazovku Workbench pokaždé, když změníte něco významného v jejím nastavení. U obrazovek jiných programů je musíte k uplatnění provedených změn zavést a znovu otevřít ručně.

1.10 Definování výchozího nastavení

Definování výchozího nastavení

Můžete si nadefinovat výchozí nastavení ("šablonu"), které bude použito pro všechny obrazovky, je-li nemá poločku v konfiguračním souboru. Pokud si chcete šablonu vytvořit, upravte parametry nějaké obrazovky tak, aby vyhovovaly vámi požadovanému výchozímu nastavení.

Potom z menu "Projekt" vyberte poločku "Uložit jako šablonu" (nebo "Použít jako šablonu" požadujete-li pouze dočasné změny). Zobrazí se několik requesterů s **dotazy** týkajících se určení kreslicích per programem

VisualPrefs pro různé obrazovky a potom bude vaše výchozí šablona uložena.

Nyní NEKLIKEJTE na tlačítko "Uložit" nebo "Použít", pouze ukončete editor, jinak se výchozí šablona uloží také jako nastavení aktuální obrazovky!

1.11 Možnosti uložení obecné šablony

Možnosti uložení obecné šablony

Po uložení nastavení obecné šablony se zobrazí jeden či dva requestery s dotazy ohledně způsobu výběru kreslicích per na různých obrazovkách.

Je to nutné z toho důvodu, že každá obrazovka má svou konkrétní paletu barev, takže není vhodné použít stejné "pevné" nastavení barev pro všechny obrazovky.

V následujícím textu termín "aktuální obrazovka" znamená "obrazovka, na

kteřé je právě otevřeno okno editoru GUI", kdežto termín "cílová obrazovka" znamená "obrazovka, na které bude šablona použita".

První requester se vás dotáže, zda chcete pro šablonu uložit aktuální nastavení per a nabídne vám 2 možnosti:

"Uložit nastavení per" znamená, že aktuální nastavení per se uloží spolu se šablonou. Pera cílové obrazovky budou zvolena způsobem, který na toto nastavení bere ohled jak jen to je možné.

"Najít pera automaticky" znamená, že perům cílové obrazovky budou přiděleny některé vhodné hodnoty, které závisí pouze na již existujících (systémových) kreslicích perech samotné obrazovky.

To zaručuje přijatelný vzhled, nicméně ne vždy ten nejlepší možný. Pokud jste na pochybách, měli byste pravděpodobně zvolit tuto odpověď.

Pokud jste zvolili "Uložit nastavení per", zobrazí se jiný requester s dotazem, jakým způsobem se mají "znovu přidělit" chybějící pera (tj. pera cílové obrazovky, která - pokud si zachovala stejný index - by mohla mít odlišné barvy od těch na aktuální obrazovce).

Můžete si zvolit ze tří možností:

"Najít nejlepší hodnotu" znamená, že se VisualPrefs pokusí přidělit perům takové barvy, které se nejvíce podobají barvám přiděleným perům aktuální obrazovky, a to i tehdy, pokud nemají stejné hodnoty indexu.

"Použít zvolené hodnoty" znamená, že pera cílové obrazovky použijí přesně stejné hodnoty indexů barev jako pera aktuální obrazovky, a to i tehdy, pokud aktuální barvy nevypadají stejně.

"Použít zpětné hodnoty" tato možnost funguje stejně jako "Najít pera automaticky", ale pouze pro chybějící pera (pera která již mají správnou barvu, nebudou upravována).

1.12 Režim per

Režim per

Jak již víte, má každé kreslicí pero přiřazen index barvy.

VisualPrefs poskytuje pomocí editoru GUI velkou pružnost při výběru barev pro kreslicí pera obrazovky.

Proč? Některé obrazovky při změně své barvové hloubky přemapovávají barvy své palety jiným způsobem, než ostatní obrazovky (perfektním příkladem tohoto chování je obrazovka Workbench, která vždy přemapovává čtyři ze svých osmi barev na konec své palety).

Ne vždy proto postačuje pouhé přiřazení pevného indexu barvy kreslicímu

peru.

Z tohoto důvodu má každé pero svůj "režim", který podmiňuje způsob, jakým je index barvy přepočítán, pokud je barvová hloubka obrazovky (tj. počet barev) jiná, než byla při POSLEDNÍM použití editor GUI, při němž jste upravili (a uložili) barvu pera.

Režim pera nastavte pomocí cyklického tlačítka ("Absolutní"/"Relativní"), které je umístěno pod paletou barev na stránce "Pera" v editoru GUI.

Podívejme se nyní, jak to funguje. Počet barev obrazovky si označme písmenem "n".

1) Pokud je režim pera "Absolutní", bude pero vždy přesně používat absolutní index barvy TAKOVÝ JAKÝ BYL, KDYŽ JSTE HO VYBRALI. Tento index může být od 0 do $n - 1$.

Pokud nebude později tento index na aktuální obrazovce dostupný, protože má tato obrazovka příliš málo barev, bude výsledek neurčitý (většinou bude použita špatná barva).

2) Pokud je režim pera "Relativní", jsou dvě možnosti:

2a) Pokud byl index barvy při výběru v PRVNÍ POLOVINĚ palety (barva 0 až $n/2 - 1$), bude s perem zacházeno jako v případě "Absolutního" indexu KROMĚ případu, kdy je na obrazovce tak málo barev, že by udržování absolutního indexu mohlo skončit ve druhé polovině palety (nebo dokonce mimo paletu). V takovém případě se použije zpětně zjištěný index barvy.

2b) Pokud byl index barvy při výběru ve DRUHÉ POLOVINĚ palety (barva $n/2$ až $n - 1$), potom bude vždy zachován stejný odstup od KONCE palety stejně než od jejího počátku. Takže například barva $n - 3$ bude vždy barvou $n - 3$ bez ohledu na to, kolik má obrazovka barev. Pokud má obrazovka tak málo barev, že by udržování odstupu od konce mohlo skončit v první polovině palety (nebo dokonce mimo paletu), pak se použije zpětně zjištěný index barvy.

Pro obrazovku Workbench byste například měli nastavit režim "Absolutní" pro pera používající první polovinu barev a režim "Relativní" pro pera používající poslední čtyři barvy.

Co byste měli nastavit pro pera používající barvy uprostřed závisí na mnoha faktorech. Například na tom, zda používáte nějakou utilitu umožňující nastavit a uzamknout všechny barvy WB (místo pouhých osmi barev jako to dělá systémový editor Palette).

1.13 Zamykání per

Zamykání per

Protože některé programy mění průběžně svou paletu barev (například prohlížeče WWW stránek), bylo by potřeba uzamknout barvy, které jste přidělili konkrétním kreslicím perům VisualPrefs. Právě k takovému účelu slouží strana "Zamykání barev" editoru GUI.

Najdete zde POUZE barvy, které bude používat VisualPrefs a které NEBUDOU automaticky uzamčeny Intuitionem.

Uvědomte si, že takovéto uzamčení per stále nezajišťuje, že pro dané pero získáte zamýšlenou barvu:

Pokud barvu uzamknete, musíte si být jisti, že zvolená barva již má požadovanou hodnotu při otevření obrazovky! VisualPrefs pouze zabraňuje, aby tato hodnota byla později změněna.

1.14 Změna ovládání cyklovacích tlačítek

Změna ovládání cyklovacích tlačítek

Ačkoliv je tato úprava zaměřena spíše na funkčnost než na estetiku, dokáže od verze 1.4 VisualPrefs rozšiřovat schopnosti cyklovacích tlačítek GadTools.

K těmto účelům je zapotřebí externí třída BOOPSI nazývaná "select.gadget", která poskytuje třídu rozvinovacích tlačítek a jiné užitečné funkce používané programem VisualPrefs k úpravě chování obyčejných cyklovacích tlačítek.

Tato knihovna se nachází v distribučním archívu programu VisualPrefs a lze ji nainstalovat instalačním skriptem (pokud zvolíte tuto možnost). Knihovna "select.gadget" je však také samostatným produktem určený vývojářům a je proto dostupná v samostatném archívu s úplnou dokumentací a podpůrnými soubory na Aminetu (dev/gui/select_gc.lha).

To znamená, že nejaktuálnější verze "select.gadget" bude kdykoli samostatně dostupná. Verze obsažená v archívu programu VisualPrefs bude vždy buď stejná jako na Aminetu nebo starší. V případě, že v archívu je starší verze, stáhněte si samostatné vydání knihovny z Aminetu a nahraďte jí starou verzi z archívu VisualPrefs.

Pokud nechcete takto cyklické tlačítka upravovat vůbec, můžete se nainstalování knihovny instalačním skriptem vyhnout. Můžete ji ale potom

samozřejmě nainstalovat později ručně (knihovnu byste měli umístit do adresáře SYS:Classes/Gadgets).

Po nainstalování knihovny aktivujete úpravu přesunutím ťoupátka "Zpouědění", který se nachází v editoru GUI na stránce GadTools/Cyklické. Pokud je jezdec posuvné liěty přesunut zcela doprava, je úprava vypnuta. Jakákoli jiná pozice jezdcе posuvné liěty nastavuje dobu prodlení (v setinách sekundy) před rozvinutím menu cyklického tlačítka po kliknutí na ně.

Pokud však kliknete na symbol v levé části cyklického tlačítka, menu se nezobrazí (bez ohledu na nastavenou hodnotu zpouědění).

Změnou per Select, Select Text, Select Shine a Select Shadow můžete nastavit barvy použité pro zvýraznění aktivní poloěk menu.

Na stránce GadTools/Cyklické se nachází několik dalších možností pro nastavení vzhledu a chování menu (umístění, styl zvýraznění, výška poloěk menu...), stačí trochu experimentovat s různými kombinacemi a naleznete nastavení, které nejlépe odpovídá vašim potřebám. V současné verzi bohuěel neexistuje pro rozvinuté menu s poločkami ůadný náhled, chcete-li proto zjistit, jak se projeví nastavené změny, musíte kliknout na tlačítko "Použit" a restartovat editor GUI (nebo jiný program používající v GUI cyklická tlačítka). V dalších verzích se pokusím přidat testovací tlačítko, umožňující okamžitě vyzkoušet provedené změny.

Důležitá závěrečná poznámka: pokud používáte tuto funkci programu VisualPrefs, měli byste vypnout jakoukoli jinou podobnou (jako např. "CycleToMenu" v MCP).

1.15 Speciální úpravy

Speciální úpravy

V menu "Globální" naleznete několik poloěk, které vám umožní volitelně aktivovat některé úpravy. Tyto úpravy rozšiřují oblast působení

VisualPrefs, takže máte možnost, zda-li je chcete používat či nikoli.

Zvolíte-li poločku "Upravit KingCON", bude VisualPrefs upravovat tlačítka přidávaná do rámečků okna programem KingCON.

Zvolíte-li poločku "Upravit AmigaGuide", bude VisualPrefs správně zobrazovat text v tlačítkách nástrojové liěty dokumentů AmigaGuide (bez této úpravy zakrývá text část rámečku tlačítka).

Zvolíte-li poločku "Upravit SAS/C", bude VisualPrefs upravovat tlačítka přidávaná do rámečků okna programy SCMSG, SE a CPR.

Zvolíte-li poločku "Upravit MagicMenu", bude VisualPrefs v liětě obrazovky vertikálně stěedit názvy menu zobrazované programem MagicMenu. Tato volba se hodí tehdy, pokud jste zvěřili výšku liěty obrazovky. Tuto volbu použijte pouze s MagicMenu 2.19+! S niěšími verzemi se situace jen zhorší... ;)

1.16 Globální volby

Globální volby

V menu "Globální" naleznete několik položek, které vám umožní obecně (tj. pro všechny obrazovky) změnit některé aspekty chování VisualPrefs.

Zvolíte-li položku "Starý vzhled XEN" bude VisualPrefs používat pro systémová tlačítka styl XEN, který se velmi podobá původnímu programu SysIHack (který zavedl úpravu tlačítek jako první), jinak bude VisualPrefs používat styl XEN mírně odlišný od stylu SysIHack.

V současné době zaznamenáte rozdíl pouze u tlačítka pro změnu velikosti okna (v pravém dolním rohu okna).

Zvolíte-li položku "Nepoužívat šablonu" NEBUDE VisualPrefs upravovat žádnou obrazovku, která není definována v souboru nastavení. Tj. je-li zvolena tato možnost, budou upravovány pouze uložené obrazovky.

Nové! Po zvolení položky "Omezit aktivní plochu" budou systémová tlačítka reagovat na kliknutí myši pouze tehdy, bude-li kliknuto uvnitř viditelné části "tlačítek". Aktuálně tato položka ovlivňuje pouze tlačítka ve stylu "Future": je-li tato volba vypnuta, reagují tlačítka na každé kliknutí provedené na jejich aktivní plochu, a to i tehdy, je-li to vizuálně mimo obrázek "tlačítka".

1.17 Důležité poznámky a užitečné rady

POZNÁMKY A RADY

=====

Nejdůležitější poznámka: VisualPrefs funguje dobře se všemi programy, které respektují systémová pravidla, jako např. působení velikosti okrajů oken, použití systémových funkcí pro vytváření a vykreslení tlačítek atd. Ěpatně napsané programy nebo programy používající vlastní kód pro svá rozhraní (jako programy používající MUI), budou mít z VisualPrefs velmi malý užitek.

—

Změna! Pokud používáte VisualPrefs, měli byste vypnout všechny ostatní programy upravující GUI jako SysIHack, UrouHack, MagicFrames, CycleToMenu a následující možnosti programu MCP: FrameIHack, SysIHack, PropHack, CycleToMenu a NewGadTools (ohledně NewGadTools si však přečtěte také následující poznámku). Také byste měli odstranit mé dřívější programy Prop3D a CenterTitles.

DŮLEŽITÁ POZNÁMKA: Pokud používáte volbu "WBGauge" programu MCP, přesvědčte se, zda je ZAPNUTA také volba "NewGadTools", jinak by mohlo dojít ke zhroucení systému (alespoň s některými verzemi MCP). Zapnutá volba "NewGadTools" by se měla snášet s VisualPrefs bez jakýchkoli problémů tak dlouho, dokud necháte vypnuté všechny jednotlivé úpravy.

Jako většina úprav také VisualPrefs způsobuje, že programy mají při volání upravovaných funkcí mírně vyšší nároky na velikost zásobníku. Normálně to není žádný problém, ale je známo, že program IPrefs si alokuje velmi malý zásobník, což by někdy mohlo způsobit jeho zhroucení (např. při použití určitých datotypů pro obrázky na pozadí WB). Pokud jste na takový problém narazili, doporučuji vám použít program FastIPrefs 40.35 (na Aminetu: util/boot/FastIPrefs4035.lha) jako plnohodnotnou náhradu původního programu IPrefs.

Dalším programem, který má problémy s malým základním zásobníkem, je WShell. Zde postčuje zvětšit velikost zásobníku příkazem DHOpts pomocí parametru STACK (DHOpts CON:/xx/yy/ww/hh STACK 8000).

Nové! Dobrým řešením, které zajistí ve většině přípádů dostatečně velký zásobník, je použití programu StackAttack, který napsal Georg Steger. (Aminet: util/boot/StackAttack.lha).

Děkuji za tento užitečný program Georgi!

Změna! VisualPrefs lze učinit téměř 100% kompatibilní s programem Birdie.

Spolupráce s Birdie není automatická, protože vyžaduje vypnutí některých optimalizací v kódu, což by nemělo smysl, pokud Birdie nepoužíváte.

Chcete-li dosáhnout kompatibility s Birdie, musíte zajistit:

- Zapnutí volby "Neoptimalizovat vykreslování okrajů" pro všechny obrazovky používající Birdie.
- Nastavení per Background a Inactive Fill na barvu 0 pro všechny obrazovky používající Birdie.

Pokud používáte Birdie s přepínačem NOBITMAPS, měli byste také vytvořit proměnnou prostředí nazvanou "VisualPrefs/BirdieMode" obsahující štetězec NOBITMAPS. Proměnná musí existovat při spuštění VisualPrefs. Pokud tento přepínač nepoužíváte, pak od verze VisualPrefs 1.4 tuto proměnnou nepotřebujete. Dále si uvědomte, že na obrazovkách s 15/16/24bitovou paletou barev, bude pero Glyph renderováno jako tmavší stín vzoru okraje okna, ledaže byste ho nastavili stejně jako pero Shine (v takovém

případě bude světlejším stínem vzoru okraje).

Toto nastavení VisualPrefs bylo testováno s Birdie 1.5. Nemohu zaručit, že bude fungovat také s dalšími verzemi tohoto programu.

Změna! V programu IPrefs 3.0/3.1 je chyba, která může způsobit zhroutení, pokud program VisualPrefs znovu otevírá obrazovku Workbench po změně nastavení této obrazovky. Tento problém by neměl nastávat příliš často, ale pokud se s ním setkáte, máte 2 možnosti, jak se mu vyhnout:

- Můžete nastavit proměnnou "VisualPrefs/WBOpenDelay" tak, aby se nové otevření obrazovky trochu pozdrželo. Nastavte tuto proměnnou na číslo určující dobu zpoždění.

Hodnota 50 se rovná 1 sekundě, 100 se rovná 2 sekundám atd. Obvykle by mělo stačit nastavit tuto hodnotu na 20 nebo méně.

- Pomocí instalačního skriptu můžete nainstalovat program Thomase Richtera PatchWB. Tento program je součástí archívu VisualPrefs a měl by tento problém vyřešit jednou provždy.

Pokud používáte NewIcons, přesvědčte se, zda je při bootování spouštěn po programu VisualPrefs. V opačném případě nebude funkce NewIcons "No borders" fungovat správně.

Používáte-li MagicMenu a chcete programem VisualPrefs dosáhnout kvalitní výsledky, použijte verzi MagicMenu 2.19 nebo vyšší. Verze MagicMenu do verze 2.15 nezobrazí správně lištu menu, zvýšíte-li výšku lišty obrazovky.

Chcete-li upravit "ikonifikační" tlačítko v programech využívajících GUI systém ClassAct, je nutné vybrat v editoru nastavení ClassAct pro možnost 'Border gadgets' volbu "Normal". Pokud vyberete možnost "3D", tlačítko nebude upraveno.

VisualPrefs nejlépe funguje s rozlišením obrazovky s poměrem stran 1:1 (tj. se čtvercovými body).

S ostatními rozlišeními funguje také, ale výsledky nejsou vždy nejlepší.

Navíc v rozlišení low-res (320×???) přetrvávají některé problémy (je lepší nastavit takové obrazovky v seznamu obrazovek na možnost "Ignorovat").

Berte také v úvahu, že okno editoru GUI pro sebe potřebuje určité místo, na malých obrazovkách by se uživatelské rozhraní editoru nemuselo umístit celé. Pokud se to stane, zkuste pomocí tooltypů FONTNAME a FONTSIZE zmenšit

velikost fontu používaného editorem.

VisualPrefs dokáže velmi dobře využít programů umožňujících nadefinovat a uzamknout VŠECHNY barvy obrazovky Workbench namísto pouhých 8 barev, které lze nadefinovat ve standardním systémovém editoru Palette. Na Aminetu se nachází několik takovýchto programů. Jeden z nich jsem napsal já: jde o program "FullPalette", který je na Aminetu dostupný v adresáři util/wb/ jako FullPalette19.lha (počepitelně číslo verze 19 se již mohlo změnit). Samozřejmě doporučuji s VisualPrefs použít právě tento program :-)

1.18 Už vím úplně všechno?

JE TO VÍE?

=====

Ne. Určitě jsem se v této nápoověďe zapomněl o něčem zmínit, takže pokud narazíte při používání programu VisualPrefs nebo editoru GUI na jakýkoli problém, neváhejte mne požádat o vysvětlení.

1.19 Chcete být registrovaným uživatelem?

ZPŮSOB REGISTRACE PROGRAMU VISUALPREFS

=====

Pěčtete si pozorně následující text!

Způsob registrace je velmi jednoduchý. Musíte pouze vytisknout

registrační formulář, vyplnit ho a odeslat **mi** ho

spolu s požadovanou částkou.

Registrační poplatek činí:

· 6 USD (10 DM nebo rovnocennou částku) při zaslání klíče e-mailem

· 8 USD (14 DM nebo rovnocennou částku) při zaslání klíče poštou

V současnosti umožňuji zaplatit poplatek v jakékoli měně, to se však v budoucnosti může změnit.

Zaplatíte-li mi v italských lirách, budu samozřejmě šťastnější... :)

Můžete si vybrat mezi různými způsoby platby:

o Poslat peníze v obálce spolu s registračním formulářem

o Provést platbu mezinárodní peněžní poukázkou a poslat v obálce registrační formulář (v počtovním formuláři platebního pěkazu upěesněte jako důvod platby "VisualPrefs registration")

o Vystavit bankovní směnku a poslat ji v obálce spolu s registračním formulářem (prosím ověete si nejprve, že vaše směnka může být

zinkasována v Itálii)

V současné době bohužel nemohu přijmout platbu kreditní kartou.

Chcete-li si být opravdu jisti, že jsem vaši objednávku obdržel, můžete mi poslat registrační formulář také e-mailem, je to však většinou zbytečné.

Ale PROSÍM, vloďte registrační formulář TAKÉ do obálky spolu s penězi či bankovní směnkou.

Můžete si vybrat zda obdržíte klíč e-mailem nebo poštou.

o Chcete-li obdržet klíč e-mailem, uveďte v registračním formuláři vaši e-mailovou adresu.

o Chcete-li obdržet klíč poštou, přidejte do obálky také naformátovanou disketu (DD či HD).

Registrační klíč vám pošlu ihned, jakmile obdržím JAK registrační formulář TAK peníze. Chcete-li dodat klíč poštou, počítejte prosím s dodací lhůtou 2-8 týdnů.

Má adresa:

Massimo Tantignone

Via Campagnoli, 4

28100 Novara (NO)

ITALY

Pokud vám cokoli není jasné, napište si o další informace. Děkuji!

1.20 Registrační formulář programu VisualPrefs

REGISTRAČNÍ FORMULÁŘ PROGRAMU VISUALPREFS

=====

Tento registrační formulář vytiskněte a vyplňte a poté ho pošlete spolu s platbou na adresu:

Massimo Tantignone

Via Campagnoli, 4

28100 Novara (NO)

ITALY

8<-----ZDE ODSTĚHNĚTE-----

===== Registrační formulář programu VisualPrefs =====

===== platný pro všechny státy =====

---- Označte prosím znakem 'X' políčka odpovídající vaší volbě ----

I would like to become a registered user of VisualPrefs. To this purpose, along with this registration form, I'm sending (enclosed in the same

envelope, or separately if this form is sent via e-mail):

- The required sum of money (see below) as cash
- A bank draft for the required sum of money
- A document certifying the payment of the required sum (example: receipt)
- Nothing, because I have sent/will send a postal money order

I acknowledge that the required sum of money for the registration is:

- \$6 (10 DM, or equivalent) for shipment of the keyfile by e-mail, or
- \$8 (14 DM, or equivalent) for shipment of the keyfile by normal mail.

So, I want to receive my personal keyfile, as soon as possible, by:

- Electronic mail (e-mail) at the address specified below
- Normal mail (please enclose a pre-formatted floppy disk)

If the keyfile is sent via normal mail, I allow 2-8 weeks for delivery, starting from the day the author will have received both the registration form and the money.

My personal information is:

First name _____ Last name _____
 Street _____ Number _____
 City _____ State _____ ZIP _____
 Country _____
 E-mail address _____@_____
 VisualPrefs version I'm using _____
 (Optional) Configuration of the Amiga(s) I own _____

I guarantee that the keyfile I will receive won't be distributed and will be used only by me on one or more computers owned by me.

Zaručuji, že tento klíč, který mi bude zaslán, nebudu řídit a použít ho výhradně já na počítači nebo počítačích patřících mé osobě.

Datum _____ Podpis _____

1.21 Pêeklady do jiných jazyků

PÊEKLADY

=====

Pêeklady katalogů a dokumentace jsou v současné době prováděny organizací ATO a některými samostatnými pêekladateli.

Proto momentálně nepotřebuji úadné nové pêekladatele. Nicméně děkuji :-)

Všchny pêeklady pro každou novou verzi se objeví (společně nebo samostatně) v samostatném archívu na Aminetu, kde budou k dispozici.

1.22 Děkuji vám...

PODĚKOVÁNÍ...

=====

Velmi děkuji mým věrným (což je většina z nich :) beta-testerům,
bez nichž by vývoj programu VisualPrefs nebyl možný.

Zde jsou, přesně v abecedním pořadí:

Alex Pagnoni

Amedeo Brunetti

Cristian Castellari

Daniele Franza

Davide Benuzzi

Davide Pellegatti

Donato Filippo Rasmussen

Eugenio Gori

Fabio Rotondo

Federico Pomi

Francesco Leoni

Gabriele Favrin

Gabriele Greco

Giorgio Maone

Giuseppe Ammendolia

Greg Baldwin

Lorenzo Morselli

Luca Danelon

Luigi Catuogno

Marco De Vitis

Matthew Gregan

Mirco Zanca

Nik Soggia

Paolo Lencioni

Paolo Luzi

Riccardo Giangualano

Roberto Braidotti

Rudi Chiarito

Simone Tellini

Stefano Dardari

Ubaldo Flora

Znovu děkuji vám všem!

Zvláště děkuji Thomasi Richterovi za jeho laskavou spolupráci, jejímž
výsledkem je plná kompatibilita programu ViNCed s VisualPrefs a za jeho
užitečný program PatchWB :-)

1.23 Další plány s VisualPrefs

DALŠÍ PLÁNY S PROGRAMEM VISUALPREFS

Takže... rád bych přidat více stylů obrázků, schopnost používat volitelné bitmapové obrázky pro systémová tlačítka, nové schopnosti oken a tlačítek atd. Zajímavým nápadem by také mohla být volně šiřitelná

"visualprefs.library", která by poskytovala rozhraní vývojářům.

Nové! Mnoho uživatelů mi poslalo své nápady na vylepšení programu.

Děkuji vám všem! Ažkoli nemohu nic slíbit, budu o vašich návrzích při dalším vývoji vřadně uvažovat.

Nové! Několik lidí mi napsalo, že editor GUI by mohl být lepší a já s nimi celkem souhlasím. Editor byl vyvíjen jako doplněk VisualPrefs a dobrý vzhled nebyl tak důležitý, jako podpora všech funkcí VisualPrefs. Nyní by editor opravdu mohl být přepsán a možná si někdy najdu čas, abych to udělal.

Nové! Před přidáním nových hlavních funkcí (jako jsou např. volitelné obrázky pro systémová tlačítka), musím určitě udělat VisualPrefs modularněji. Jinak by se pak spustitelný soubor mohl stát příliš velký (což je již nyní).

Nové! Každý styl pro různé prvky GUI by se měl stát externím modulem (např. knihovnou nebo třídou BOOPSI), takže by si uživatel mohl vybrat, zda chce daný prvek nainstalovat nebo ne. Tímto způsobem by mohl každý vytvořit své vlastní styly a také je distribuovat.

Kolik z těchto plánů se naplní závisí na několika otázkách, konkrétně:

1. Kolik času mi mé studium dovolí věnovat programování na Amigu.
2. Kolik funkcí bude obsahovat budoucí AmigaOS GUI.
3. Na reakcích uživatelů.

Takže pokud chcete ve VisualPrefs vidět nové funkce, zaregistrujte se prosím! ;)

1.24 Známé chyby a problémy programu VisualPrefs

ZNÁMÉ CHYBY A PROBLÉMY PROGRAMU VISUALPREFS

Ehmm. Zde můžete nalézt některé informace o problémech, s kterými se aktuálně můžete setkat při používání programu VisualPrefs.

o Určitá okna některých MUI programů (např. IBrowse) se zobrazí prázdná, je-li upravena tloušťka horního okraje okna (zvětšení lišty obrazovky + 2).

Je to opravdu nepříjemný problém a nevím, zda ho budu vůbec někdy schopen vyřešit.

Prozatím nastavte horní okraj oken na hodnotu == (zvětšení líthy obrazovky + 2).

o MagicMenu 2.19+ vždy zobrazí správnou výšku řádky menu, ale názvy menu nejsou v řádku vertikálně vycentrovány. Chcete-li názvy menu vycentrovat, je prozatím nutné použít volbu "Upravit MagicMenu" programu VisualPrefs. Tento problém jsem již vysvětlil autoru programu MagicMenu a doufám, že ho brzy vyřeší.

o Prop3D prý způsobuje problémy, je-li používán společně s programy ARQ a MagicMenu, ale já na tento problém dosud nenarazil. Dejte mi prosím vědět, pokud se tento problém vyskytuje i s VisualPrefs.

o V editoru GUI je stále několik chybček, které jsem dosud nevyčítal.

Nepřestávejte mi posílat hlášení o těchto chybách... ;)

o Používáte-li Thor, mohou se vyskytnout problémy se zobrazením na obrazovce Workbench. Tyto problémy nezpůsobuje vlastní program VisualPrefs, ale volba barev pro pera typu shine/shadow/fill. Pokud máte tyto problémy, zkuste vybrat pera, která se v paletě vyskytují co možná "nejblíže" vedle sebe. Určitě by mohlo pomoci, pokud zvolené indexy per dají po vydělení 4mi stejnou hodnotu (pouze celé číslo). Příklad: pera 4, 5, 6 a 7.

1.25 Závěr

Závěr

=====

Pokud narazíte na chybu, problém nebo jakoukoli nejasnost, zařete mi prosím co možná nejpodrobnější popis události a popis vaší tehdejší konfigurace systému, včetně výčtu všech úprav systému a komodit, které byly v době popisované události spuštěné na pozadí.

Je možné, že o některých chybách již vím, ale z důvodu aktuálních omezení Intuitionu tyto chyby nelze odstranit.

Napište mi prosím také v případě, pokud VisualPrefs ve vašem systému funguje bez závad!

Můžete mi také napsat návrhy na další vylepšení programu, ale berte v úvahu, že musím dávat přednost odstraňování chyb.

Vlastně si ani nejsem jistý, kam by měl směřovat další vývoj tohoto programu, protože jakýkoli nástupce současného AmigaOS by neměl VisualPrefs vůbec potřebovat (aspoň doufám!).

Osobně si myslím, že je důležitější odstraňovat chyby a problémy současné verze.

VisualPrefs je projekt "stále ve vývoji" a proto mohou vždy nastat změny v plánech, které někdy bohužel ani nezávisí na mé vůli.

Omlouvám se za to, že nejsem vždy schopen ihned odpovídat na vaše e-maily, ale kvůli studijním povinnostem nemohu používat Amigu tak často, jak bych chtěl. Udělám však vše, abych nakonec odpověděl na VŠECHNY e-maily.

Pěťjemnou práci s VisualPrefs!

Massimo Tantignone (tanti@intercom.it)

[<http://www.intercom.it/~amigaws>]

1.26 Historie vývoje programu VisualPrefs

HISTORIE PROGRAMU VISUALPREFS

=====

Ponecháno v originále

1.4 (23.7.98)

Bug-fixes:

- Added a workaround for a bug in graphics.library/BltMaskBitMapRastPort() which caused system gadgets to appear as garbage when Birdie compatibility was enabled on interleaved 8-bit screens.
- Added a workaround for a bug in CyberGraphX which causes line drawing to sometimes produce different results than expected when the PLANES2FAST option is turned on. This was affecting especially the shape of XEN arrows.
- Corrected a couple of errors in the appearance of horizontal arrows in the "Standard" style.
- Now window titles should no longer be drawn twice (and out of phase) when the PowerWB patch is running.
- Fixed a bug in the rendering of window titlebars when Birdie is running.
- Now the GUI editor always checks the version of catalog files.
- Fixed a bug which caused the Draw() function to be called with an illegal -1 coordinate when applying the KingCON patch.
- Now VisualPrefs checks if a screen can actually be closed before removing its patches. This should solve most problems of "GUI reverting to normal" which happened with programs such as WebDesign and Cinema4D.
- When using MagicMenu in non-blocking mode, window titlebars covered by a menu no longer have their title refreshed at the wrong position after the menu closes.
- Cycle gadgets in "Future/Flat" style had their symbol rendered with a wrong color when pressed if the gadget frame didn't use the Fill pen for its background in "selected" state. Now fixed.

Enhancements:

· Now cycle gadgets can display a pop-up menu when pressed! The behavior of the pop-up menu can be configured with the GUI editor (sorry, no preview yet). You can even set a delay for the pop-up menu to wait before appearing, so that with "quick" clicks the cycle gadget will still behave like usual.

Please [read the guide](#) for more information.

· Disabled GadTools button and cycle gadgets can now be displayed with a new 3D look (without ghosting and with their text recessed). You can also choose the colors to be used for this.

· GadTools button and cycle gadgets can now "shift" their contents when pressed (like scroller arrows already did).

· Now "Future" style border gadgets can optionally be made to only react to clicks made within the actual "button" image, rather than the ones made on the whole gadget hit box.

· You can now choose a XEN look for GadTools gadgets without affecting all other 3D frames in the system (although of course you can still do it the old way, too).

· Now you can have compatibility with Birdie on all screens, not just the Workbench one. The way to configure it HAS CHANGED, please [read the guide!](#)

It now also involves setting an option in the GUI editor.

· Now the titlebar of screen can be made fully 3D, by adding the missing "bright" edge at the left and top sides. A new pen (Bar Contour) has been added to this purpose.

· You can now set the color of inactive window titles.

· The IM_FRAMEBOX method of "frameiclass" now reflects the real thickness of the frame borders.

· The "PatchWB" program by Thomas Richter has been added to the VisualPrefs distribution archive; it should fix the annoying Workbench screen re-open lock-up problem once and for all, by killing its real cause. Thanks Thomas!

· At last, you can install a proper 68060 version of VisualPrefs and GUI.

· Now the installation script allows you to choose whether to install icons or not, so you can avoid overwriting your existing icons.

· The GUI editor now embeds a version number in the preferences file when saving. This will make much easier in future releases the addition of new features without loss of compatibility.

1.3c (30.12.97)

Small update:

· Fixed a bug which caused Enforcer hits at the opening of Workbench windows when the PowerWB patch was running.

· DirOpus iconify & padlock gadgets should now be patched whichever window they appear in; previously some windows were missed by VisualPrefs.

· Now the GUI editor saves a "palette.prefs" file with default settings if one doesn't exist.

1.3b (15.12.97)

Small update:

· Compatibility with Birdie in hi-color and true-color modes was broken due to the previous bug-fix. Now it works again.

1.3a (12.12.97)

Small update:

· Fixed an odd bug which prevented VisualPrefs from running on most V39 (Kickstart 3.0) systems.

· Slightly modified the documentation.

1.3 (26.11.97)

Bug-fixes:

· Fixed a bug that caused the YAM mailer to display fake error messages.

· Now the iconify gadget of the DirOpus text reader window is also patched.

· The DirOpus screen title wasn't always vertically centered. Now fixed.

· Removed an Enforcer hit with DirOpus 4.

· Now the additional titlebar gadgets (such as the MUI ones) have the correct colors on Picasso96 hicolor and truecolor screens.

· The previous fix for the YAM problem, found on my home page, did cause address errors on plain 68000 CPUs. Now fixed.

· With big titlebar gadgets, sometimes the window title covered part of the gadget at its immediate right. Now fixed.

· Saving the preferences doesn't corrupt anymore the titlebar of some screens if they have an increased titlebar height.

· Now deadlocks at the reopening of the Workbench screen when saving the preferences should be less likely to happen.

Enhancements:

· Now VisualPrefs can be made nearly 100% compatible with Birdie! See the documentation to learn how to obtain this.

· Now the KingCON patch also works for RAW: and KRAW:.

· Now VisualPrefs also patches the Scalos iconify gadget image.

· Added some developer documentation about the "tbiclass" image class.

1.2a (22.10.97)

Small update:

· Fixed a bug in the installation script.

· The "Flat" screen depth gadget image now uses the Bar Detail pen if the

Glyph pen and the Bar Block pen have the same value.

- Fixed a bug in the look of the inactive "padlock" image in the "Standard" style.

1.2 (18.10.97)

Bug-fixes:

- The patch for the ClassAct iconify gadget didn't work with the latest release of ClassAct. Now this is fixed.
- The workaround for the V39 gadtools.library bug didn't work very well, so I found another one.

Enhancements:

- Now VisualPrefs patches DirOpus 5.5+ titlebar gadgets. Only tried it with Magellan, but it should work also with previous releases. Hope you like the new "padlock" image...
- Renamed "iconifyimageclass" to "tbiclass" to comply with the new API of ViNCEd. Now VisualPrefs should be 100% compatible with ViNCEd (3.53+).
- Now you can choose to install a 68020/030 or 68040/060 version of VisualPrefs and GUI.
- Some optimizations to the code of certain patches.
- Of course, this release also contains all the changes introduced in release 1.1, which wasn't released on Aminet (see below).

1.1 (3.10.97)

Some bug-fixes:

- No more crashes with MUI "screen close" gadgets.
- The screen titlebar doesn't get corrupted anymore under CyberGraphX 3 with the SUPERLAYERS option on.
- The GUI editor now correctly fills the bottom scroller's hole in the preview area if you select the "Fill recessed areas..." option.
- Now the GUI editor allows for fonts with an height smaller than 7 pixels; the new limit is 5 pixels.
- GadTools arrow gadgets didn't get patched if their width or height was smaller than 10 pixels; now the limit is 9 pixels.
- The image of CheckBox gadgets sometimes did overwrite part of the border.
- Added a workaround for a bug in the V39 gadtools.library concerning the displaying of the contents of number gadgets. Hope it works!
- The "Global" menu is now correctly updated when you select "Last saved" from the "Edit" menu.

Enhancements:

- The rendering of MUI titlebar gadgets should now be somewhat faster.
- Added a patch for MagicMenu 2.19+ allowing to vertically center the

menu titles in the screen bar.

- Added the possibility to inhibit the use of the Template.
- Added public "iconifyimageclass" image class for use by programs such as ViNCed.

1.0a (26.7.97)

Small update:

- Fixed some bugs in the installation script.
- Added a few more safety controls in the GUI editor.
- There were some cases in which the Workbench screen would lock up if closed and reopened. Now this shouldn't happen anymore.
- Slightly modified the documentation.

1.0 (23.7.97)

First Aminet release.

Beta releases #1 to #7

Private beta-tester releases.

1.27 Několik informací o autorovi programu VisualPrefs

INFORMACE O AUTOROVI

=====

Massimo Tantignone

Via Campagnoli, 4

28100 Novara (NO)

ITALY

E-mail: tanti@intercom.it

WWW: <http://www.intercom.it/~amigaws>